

JOUEUR

Nom : Erwin Kreutz
 Classe : Explorateur Cheveux, yeux Brun / Vert
 Niveau : 1 Âge : 23 Points de Formation : 600
 Sexe : M Taille, poids : 1,93 / 105
 Race : Humain Apparence : 9 Taille : 16

EXPÉRIENCE

Actuelle: 27 Niveau Suivant: 100

	BASE	ACTUEL	MOD
AGI	10		+15
CON	9		+10
DEX	10		+15
FOR	7		+5
INT	9		+10
PER	10		+15
POU	6		+5
VOL	8		+10



CAPACITÉS PHYSIQUES

FATIGUE

Base 9
 Spécial
 ACTUELLE 9

MOUVEMENT

Base 10
 Malus
 Bonus
 Total 10
 M/ROUND 35

ARMURE

ARMURE	Solid.	Prés.	Spé.	Req.
Manteau renforcé	10	25		0

INDICE DE PROTECTION	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éné	LOCALISATION
Manteau renforcé	1	0	2	1	2	2	0	complète

TOTAL

COMBAT

2 ATTAQUE		2 PARADE		2 ESQUIVE	
Base	75	Base	+0	Base	75
Dextérité	+15	Dextérité	+15	Agilité	+15
Classe	+5	Classe	+0	Spécial	
TOTAL	+95	TOTAL	+15	TOTAL	+90

ARME	Arc long				SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
+95		40	+5	45	2-mains
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2
-30	8	+2	20	PER	

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

INITIATIVE	BASE	SPÉ 1	SPÉ 2	SPÉ 3	SPÉ 4
BASE	20	20	20	20	20
ARMURE	N/A				
AGILITÉ	+15				
DEXTÉRITÉ	+15				
ARME	20				
CLASSE	+5				
SPÉCIAL	+25				
TOTAL	+100				

POINTS DE VIE

N° Multiplicateurs	
Base	120
Classe	+10
Multiplicateurs	
TOTAL DE PV :	130
ACTUELS	
	130

COMPÉTENCES SECONDAIRES

2	ATHLÉTIQUES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Acrobaties	AGI	5	+15	+ +	+20
[]	Athlétisme	AGI	5	+15	+ +	+20
[]	Équitation	AGI	-30	+15	+ +	-15
[]	Escalade	AGI	10	+15	+ +	+25
[]	Natation	AGI	5	+15	+ +	+20
[]	Saut	FOR	5	+5	+ +	+10
3	VITALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Impassibilité	VOL	5	+10	+ +	+15
[]	P. de Force	FOR	-30	+5	+ +	-25
[]	Rés. Douleur	VOL	5	+10	+ +	+15
1	SENSORIELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Observation	PER	10	+15	+ +10	+35
[]	Pistage	PER	10	+15*2	+ +10	+50
[]	Vigilance	PER	15	+15	+ +10	+40
3	INTELLECTUELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[1]	Animaux	INT	15	+10	+ +5	+30
[]	Estimation	INT	-	+10	+ +	
[]	E. Magique	POU	-	+5	+ +	
[2]	Herborist.	INT	10	+10	+ +5	+25
[]	Histoire	INT	-	+10	+ +	
[2]	Médecine	INT	10	+10	+ +	+20
[]	Mémoris.	INT	-30	+10	+ +	-20
[]	Navigation	INT	-	+10	+ +	
[]	Occultisme	INT	-	+10	+ +	
[]	Science	INT	-	+10	+ +	
2	SOCIALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Command.	POU	-30	+5	+ +	-25
[]	Intimidation	VOL	-30	+10	+ +	-20
[]	Persuasion	INT	-30	+10	+ +	-20
[]	Style	POU	-30	+5	+ +	-25
2	CLANDESTINES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Camouflage	PER	10	+15	+ +	+25
[]	Crochetage	DEX	-30	+15	+ +	-15
[]	Déguise.	DEX	-30	+15	+ +	-15
[]	Discretion	AGI	10	+15	+ +	+25
[]	Larcin	DEX	-30	+15	+ +	-15
[1]	Pièges	DEX	10	+15	+ +5	+30
[]	Poisons	INT	5	+10	+ +	+15
2	CRÉATIVES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Art	POU	-30	+5	+ +	-25
[]	Danse	AGI	-	+15	+ +	
[]	Forge	DEX	-	+15	+ +	
[]	H. Manuelle	DEX	5	+15	+ -30	-10
[]	Musique	POU	-	+5	+ +	
SPÉCIAL		BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]						
[]						
[]						

70 ACCUMULATION MAGIQUE

Base :

Multipli. :

Spécial :

AMR :

3 ZÉON

Base :

Classe :

Spécial :

ZÉON :

ACTUEL

3 PROJECTION MAGIQUE

Base :

Dextérité :

Spécial :

Total :

DÉSÉQUILIBRE
OFFENSIF DÉFENSIF

TALENT PSYCHIQUE

Base :

Spécial :

TOTAL :

20 PPP

Base :

PPP libres :

3 PROJECTION PSYCHIQUE

Base :

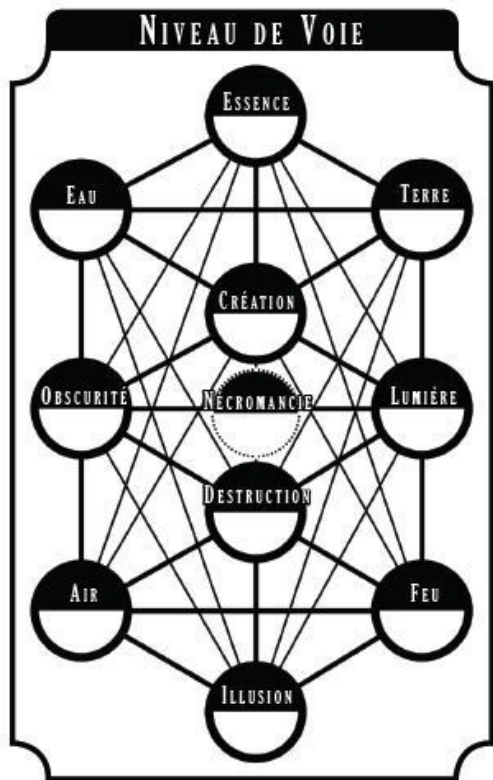
Dextérité :

Spécial :

TOTAL :

UTILISATION DU KI (40) x

- Contrôle du Ki (30)
 - ↳ Détection du Ki (20)
 - ↳ Appréciation du Ki (10)
- Élimination du poids (10)
 - ↳ Lévitation (20)
 - ↳ Déplacement d'objets (10)
 - ↳ Vol (20)
- Extrusion de ki (10) x
 - ↳ Armure d'énergie (10)
 - ↳ Extension de l'aura à l'arme (10) x
 - ↳ Destruction par le Ki (20)
 - ↳ Transmission du Ki (10)
 - ↳ Guérison par le Ki (10)
- Utilisation de l'énergie nécessaire (10) x
 - ↳ Dissimulation du Ki (10)
 - ↳ Fausse Mort (10)
 - ↳ Élimination des besoins (10)
 - ↳ Éliminations des malus (20)
 - ↳ Récupération (20)
 - ↳ Augment. des caractéristiques (20)
 - ↳ Surhumanité (30)
 - ↳ Zen (50)



DISCIPLINES PSYCHQUES

1. 3.

2. 4.

POUVOIRS PSYCHQUES BONUS/DIFF

NOMBRE D'ATTACHES

	ACC.	KI	ACTUEL
FOR	(1)	7	7
AGI	(2)	10	10
DEX	(2)	10	10
CON	(1)	9	9
VOL	(1)	8	8
POU	(1)	6	6

RÉSISTANCES

	BASE	CARAC	MOD	SPÉ	TOTAL
PRÉSENCE	30				
PHYSIQUE	30	CON	+10		+40
MALADIES	30	CON	+10		+40
POISONS	30	CON	+10		+40
MYSTIQUE	30	POU	+5		+35
PSYCHIQUE	30	VOL	+10		+40

POINTS DE CRÉATION

DÉSAVANTAGES

Insupportable	1
Maladroit	1

AVANTAGES

Sens du danger	2
Réflexes rapides I	1
Maître martial II	2

CAPACITÉS SPÉCIALES / MODULES D'ARMES COST

Poignard + module chasseur	50

TECHNIQUE DI

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE DI

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE DI

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE DI

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

CONVOCATION

	CAR	BASE	MOD	SPÉ	TOTAL
3 convoquer	POU	-	+	+	= <input type="text"/>
3 dominer	VOL	-	+	+	= <input type="text"/>
3 lier	POU	-	+	+	= <input type="text"/>
3 révoquer	POU	-	+	+	= <input type="text"/>

SPÉCIALISATION

ARTS MARTIAUX	CAPACITÉS SPÉCIALES		
DI TOTAL <input type="text"/>	B. ATTAQUE <input type="text"/>	B. DÉFENSE <input type="text"/>	DÉGÂTS <input type="text"/>

ÉQUIPEMENT

DE

ÉQUIPEMENT DE COMBAT

LOCALISATION

Manteau renforcé	
Arc long , épée courte, bolas x2 , poignard	

VÊTEMENTS / ACCESSOIRES

Vêtements robustes (utilitaires, élimés, et « parfumés »)

POSSESSIONS / TITRES

CONTACTS

DESCRIPTION / CARACTÉRISTIQUES

RICHESSES

OR	<input type="text"/>	JOYAUX	<input type="text"/>
QUANTITÉ		QUANTITÉ	
ARGENT	<input type="text"/>	JOYAUX	<input type="text"/>
QUANTITÉ	97	QUANTITÉ	
BRONZE	<input type="text"/>	JOYAUX	<input type="text"/>
QUANTITÉ		QUANTITÉ	

RATIONS QUOTIDIENNES

NOURRITURE	<input type="text"/>
	7
BOISSON	<input type="text"/>
	7
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

ÉQUIPEMENTS DIVERS

LOCALISATION

Sac à dos , tente , couverture	
Corde , briquet , gourde	
Pierre à aiguiser	
Nécessaire de premiers soins	

OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION / PROPRIÉTÉS

NOTES

Régénération : 2

Natif des environs du Bois des Feuilles, en Pristinia

ILLUSTRATION DE PERSONNAGE



SORTS ACTIFS	ZÉON QUOTIDIEN	CRÉATURES LIÉES
COÛT TOTAL		RÉGÉNÉRATION RESTANTE

INVOCATIONS	COÛT	DIFF

DÉGÂTS	
<input type="checkbox"/>	BASE
<input type="checkbox"/>	10%
<input type="checkbox"/>	20%
<input type="checkbox"/>	30%
<input type="checkbox"/>	40%
<input type="checkbox"/>	50%
<input type="checkbox"/>	60%
<input type="checkbox"/>	70%
<input type="checkbox"/>	80%
<input type="checkbox"/>	90%
<input type="checkbox"/>	100%
<input type="checkbox"/>	110%
<input type="checkbox"/>	120%
<input type="checkbox"/>	130%
<input type="checkbox"/>	140%
<input type="checkbox"/>	150%
<input type="checkbox"/>	160%
<input type="checkbox"/>	170%
<input type="checkbox"/>	180%
<input type="checkbox"/>	190%
<input type="checkbox"/>	200%
<input type="checkbox"/>	210%
<input type="checkbox"/>	220%
<input type="checkbox"/>	230%
<input type="checkbox"/>	240%
<input type="checkbox"/>	250%
<input type="checkbox"/>	260%
<input type="checkbox"/>	270%
<input type="checkbox"/>	280%
<input type="checkbox"/>	290%
<input type="checkbox"/>	300%
<input type="checkbox"/>	310%
<input type="checkbox"/>	320%
<input type="checkbox"/>	330%
<input type="checkbox"/>	340%
<input type="checkbox"/>	350%
<input type="checkbox"/>	360%
<input type="checkbox"/>	370%
<input type="checkbox"/>	380%
<input type="checkbox"/>	390%
<input type="checkbox"/>	400%

MAGIE INNÉE	
Base :	<input type="text"/>
Spécial :	<input type="text"/>
TOTAL :	<input type="text"/>

POUVOIR PSY ATTACHÉ	NIV	DESCRIPTION DES EFFETS

VALEUR MAXIMALE DE SORT
 x10
 x20
INTELLIGENCE x30
 x40
 x50

NIVEAU	SORTS D'ACCÈS LIBRE	COND

ÉLAN	POUISSANCE

HISTORIQUE

Chasseur mal dégrossi qui a quitté son village pour se mettre en chasse de plus gros gibier

A tendance à s'exprimer de manière assez sèche

Utilise des phrase courtes, directes et peu diplomates (sauf avec les animaux; ils sont en général plus intéressants que les gens)

LANGUE	
BASE :	Natale (Pristinia)
1 :	Latin
2 :	
3 :	
4 :	
5 :	
N. MAXIMAL DE LANGUES	