

**Athlétiques**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Acrobaties	AGI	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Athlétisme	AGI	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Équitation	AGI	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Escalade	AGI	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Natation	AGI	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Saut	FOR	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>

**Vitales**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Impassibilité	VOL	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Pr. de Force	FOR	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Rés. Douleur	VOL	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>

**Sensorielles**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Observation	PER	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Pistage	PER	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Vigilance	PER	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>

**Intellectuelles**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Animaux	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Estimation	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Éval. Magique	POU	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Herboristerie	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Histoire	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Loi	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Médecine	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Mémorisation	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Navigation	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Occultisme	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Science	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Tactique	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>

**Sociales**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Commandement	POU	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Commerce	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Conn. de la Rue	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Étiquette	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Intimidation	VOL	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Persuasion	INT	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Style	POU	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>

**Clandestines**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Camouflage	PER	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Crochetage	DEX	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Déguisement	DEX	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Discrétion	AGI	+	X	+	+	+	+	+	a =	<input type="text"/>
Larcin	DEX	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Pièges	DEX	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Poisons	INT	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>

**Créatives**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
Art	POU	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Danse	AGI	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Forge	DEX	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>
Habil. Manuelle	DEX	+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
Musique	POU	+	X	+	+	+	+	+	c =	<input type="text"/>

**Spécial**

		Base	Mod	#Mod	Classe	Spé1	Spé2	Spé3		Total
		+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
		+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>
		+	X	+	+	+	+	+	=	<input type="text"/>