

JOUEUR

Nom : Erwin Kreutz
 Classe : Explorateur Cheveux, yeux : /
 Niveau : 1 Âge : Points de Formation : 600
 Sexe : Taille, poids : /
 Race : Apparence : Taille : 16

EXPÉRIENCE

Actuelle: 0 Niveau Suivant:

	BASE	ACTUEL	MOD
AGI	10		+15
CON	9		+10
DEX	10		+15
FOR	7		+5
INT	9		+10
PER	10		+15
POU	6		+5
VOL	8		+10



CAPACITÉS PHYSIQUES

FATIGUE

Base 9
 Spécial
 ACTUELLE 9

MOUVEMENT

Base 10
 Malus
 Bonus
 Total 10

M/ROUND

2 PORT D'ARMURE

Base : 0
 Force : +5
 Spé. :
 TOTAL +5

ARMURE

ARMURE	Solid.	Prés.	Spé.	Req.
Manteau renforcé	10	25		0

INDICE DE PROTECTION	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éné	LOCALISATION
Manteau renforcé	1	0	2	1	2	2	0	complète
TOTAL								

COMBAT

2 ATTAQUE		2 PARADE		2 ESQUIVE	
Base	75	Base	+0	Base	75
Dextérité	+15	Dextérité	+15	Agilité	+15
Classe	+5	Classe	+0	Spécial	
TOTAL	+95	TOTAL	+15	TOTAL	+90

ARME	Arc long				SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
+95		40	+5	45	2-mains
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2
-30	8	+2	20	PER	

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

INITIATIVE BASE SPÉ 1 SPÉ 2 SPÉ 3 SPÉ 4

BASE	20	20	20	20	20
ARMURE	N/A				
AGILITÉ	+15				
DEXTÉRITÉ	+15				
ARME	20				
CLASSE	+5				
SPÉCIAL	+25				
TOTAL	+100				

POINTS DE VIE

N° Multiplicateurs	
Base	120
Classe	+10
Multiplicateurs	
TOTAL DE PV :	130

ACTUELS

COMPÉTENCES SECONDAIRES

2 ATHLÉTIQUES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Acrobaties	AGI	5	+15	+ +	= +20
[] Athlétisme	AGI	5	+15	+ +	= +20
[] Équitation	AGI	-30	+15	+ +	= -15
[] Escalade	AGI	10	+15	+ +	= +25
[] Natation	AGI	5	+15	+ +	= +20
[] Saut	FOR	5	+5	+ +	= +10
3 VITALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Impassibilité	VOL	5	+10	+ +	= +15
[] P. de Force	FOR	-30	+5	+ +	= -25
[] Rés. Douleur	VOL	5	+10	+ +	= +15
1 SENSORIELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Observation	PER	10	+15	+ +10	= +35
[] Pistage	PER	10	+15*2	+ +10	= +50
[] Vigilance	PER	15	+15	+ +10	= +40
3 INTELLECTUELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[1] Animaux	INT	15	+10	+ +5	= +30
[] Estimation	INT	-	+10	+ +	=
[] E. Magique	POU	-	+5	+ +	=
[2] Herborist.	INT	10	+10	+ +5	= +25
[] Histoire	INT	-	+10	+ +	=
[2] Médecine	INT	10	+10	+ +	= +10
[] Mémoris.	INT	-	+10	+ +	=
[] Navigation	INT	-	+10	+ +	=
[] Occultisme	INT	-	+10	+ +	=
[] Science	INT	-	+10	+ +	=
2 SOCIALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Command.	POU	-30	+5	+ +	= -25
[] Intimidation	VOL	-30	+10	+ +	= -20
[] Persuasion	INT	-30	+10	+ +	= -20
[] Style	POU	-30	+5	+ +	= -25
2 CLANDESTINES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Camouflage	PER	10	+15	+ +	= +25
[] Crochetage	DEX	-30	+15	+ +	= -15
[] Déguise.	DEX	-30	+15	+ +	= -15
[] Discrétion	AGI	10	+15	+ +	= +25
[] Larcin	DEX	-30	+15	+ +	= -15
[1] Pièges	DEX	10	+15	+ +5	= +30
[] Poisons	INT	5	+10	+ +	= +15
2 CRÉATIVES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[] Art	POU	-30	+5	+ +	= -25
[] Danse	AGI	-30	+15	+ +	= -15
[] Forge	DEX	-30	+15	+ +	= -15
[] H. Manuelle	DEX	5	+15	+ +	= +20
[] Musique	POU	-30	+5	+ +	= -25
SPÉCIAL	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]		+ +	+ +	=	
[]		+ +	+ +	=	
[]		+ +	+ +	=	

70 ACCUMULATION MAGIQUE

Base :

Multipli. :

Spécial :

AMR :

3 ZÉON

Base :

Classe :

Spécial :

ZÉON :

ACTUEL

PROJECTION MAGIQUE

Base :

Dextérité :

Spécial :

Total :

DÉSÉQUILIBRE

OFFENSIF DÉFENSIF

TALENT PSYCHIQUE

Base :

Spécial :

TOTAL :

20 PPP

Base : 1

PPP libres :

3 PROJECTION PSYCHIQUE

Base :

Dextérité :

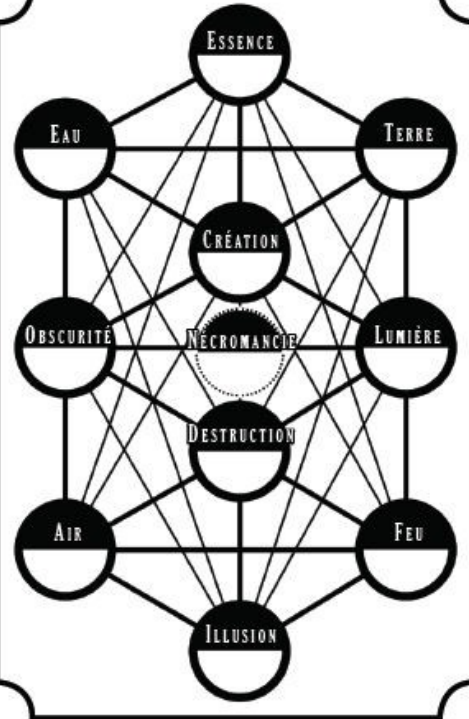
Spécial :

TOTAL :

UTILISATION DU KI (40)

Contrôle du Ki	(30)	x
↳ Détection du Ki	(20)	
↳ Appréciation du Ki	(10)	
Élimination du poids	(10)	
↳ Lévitiation	(20)	
↳ Déplacement d'objets	(10)	
↳ Vol	(20)	
Extrusion de ki	(10)	x
↳ Armure d'énergie	(10)	
↳ Extension de l'aura à l'arme	(10)	x
↳ Destruction par le Ki	(20)	
Transmission du Ki	(10)	
↳ Guérison par le Ki	(10)	
Utilisation de l'énergie nécessaire	(10)	x
↳ Dissimulation du Ki	(10)	
↳ Fausse Mort	(10)	
↳ Élimination des besoins	(10)	
↳ Éliminations des malus	(20)	
↳ Récupération	(20)	
↳ Augment. des caractéristiques	(20)	
Inhumanité	(30)	
↳ Zen	(50)	

NIVEAU DE VOIE



DISCIPLINES PSYCHQUES

1. 3.

2. 4.

POUVOIRS PSYCHQUES **BONUS/DIFF**

NOMBRE D'ATTACHES

	ACC.	KI	ACTUEL
FOR	1	7	<input type="text"/>
AGI	2	10	<input type="text"/>
DEX	2	10	<input type="text"/>
CON	1	9	<input type="text"/>
VOL	1	8	<input type="text"/>
POU	1	6	<input type="text"/>

RÉSISTANCES

	BASE	CARAC	MOD	SPÉ	TOTAL
PRÉSENCE	30				
PHYSIQUE	30	CON	+10		+40
MALADIES	30	CON	+10		+40
POISONS	30	CON	+10		+40
MYSTIQUE	30	POU	+5		+35
PSYCHIQUE	30	VOL	+10		+40

POINTS DE CRÉATION

DÉSAVANTAGES

Insupportable	1
Maladroit	1

AVANTAGES

Sens du danger	2
Réflexes rapides I	1
Maître martial II	2

CAPACITÉS SPÉCIALES / MODULES D'ARMES **COUT**

Hachette + module chasseur	

TECHNIQUE **DI**

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE **DI**

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE **DI**

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

TECHNIQUE **DI**

NIVEAU ACC. FOR AGI DEX CON POU VOL DI

CONVOCACTION

	CAR	BASE	MOD	SPÉ	TOTAL
3 Convoquer	POU	-	+	+	<input type="text"/>
3 Dominer	VOL	-	+	+	<input type="text"/>
3 Lier	POU	-	+	+	<input type="text"/>
3 Révoquer	POU	-	+	+	<input type="text"/>

SPÉCIALISATION

ARTS MARTIAUX

CAPACITÉS SPÉCIALES

DI TOTAL B. ATTAQUE B. DÉFENSE DÉCÂTS

ÉQUIPEMENT

DE

ÉQUIPEMENT DE COMBAT

LOCALISATION

Manteau renforcé	
Arc long , javeline, bolas , lance	
Hachette , épée courte	

VÊTEMENTS / ACCESSOIRES

Vêtements robustes

POSSESSIONS / TITRES

CONTACTS

DESCRIPTION / CARACTÉRISTIQUES

RICHESSES

OR

QUANTITÉ

ARGENT

BRONZE

QUANTITÉ

JOYAUX

QUANTITÉ

QUANTITÉ

QUANTITÉ

QUANTITÉ

RATIONS QUOTIDIENNES

NOURRITURE

BOISSON

ÉQUIPEMENTS DIVERS

LOCALISATION

Sac à dos , tente	
Corde , briquet , gourde	

OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION / PROPRIÉTÉS

NOTES

Chasseur mal dégrossi qui a quitté son village pour se mettre en chasse
de plus gros gibier.
A tendance à s'exprimer de manière assez sèche
Utilise des phrase courtes, directes et peu diplomates
(sauf avec les animaux; ils sont en général plus intéressants que les gens)

ILLUSTRATION DE PERSONNAGE



SORTS ACTIFS	ZÉON QUOTIDIEN	CRÉATURES LIÉES
COÛT TOTAL	RÉGÉNÉRATION RESTANTE	

INVOCATIONS	COÛT	DIFF

DÉGÂTS

<input type="checkbox"/>	BASE	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	10%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	20%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	30%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	40%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	50%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	60%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	70%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	80%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	90%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	100%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	110%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	120%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	130%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	140%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	150%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	160%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	170%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	180%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	190%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	210%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	220%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	230%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	240%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	250%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	260%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	270%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	280%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	290%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	300%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	310%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	320%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	330%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	340%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	350%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	360%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	370%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	380%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	390%	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	400%	<input type="checkbox"/>

MAGIE INNÉE

Base :

Spécial :

Total :

POUVOIR PSY ATTACHÉ	Niv	DESCRIPTION DES EFFETS

VALEUR MAXIMALE DE SORT

INTELLIGENCE

x10

x20

x30

x40

x50

NIVEAU	SORTS D'ACCÈS LIBRE	COND

ÉLAN	PUISSANCE

HISTORIQUE

LANGUE

BASE :

1 :

2 :

3 :

4 :

5 :

N. MAXIMAL DE LANGUES

