

**Fiche vierge**

**Oiseau infernal**

<**Nom**>

<Surnom>

**Niveau :**

**Catégorie :**

**Points de Vie :**

**Classe :**

**FOR :**

**DEX :**

**AGI :**

**CON :**

**POU :**

**INT :**

**VOL :**

**PER :**

**RPhy :**

**RMys :**

**RPsy :**

**RPoi :**

**RMal :**

**Initiative :**

**Attaque :**

**Défense :**

**Dégâts :**

**Armure :**

**AMR :**

**Zéon :**

**Projection magique :**

**Niveau de magie :**

**Talent psychique :**

**PPP libres :**

**Disciplines :**

**Attaches :**

**Projection psychique :**

**Capacités primordiales :**

**Pouvoirs :**

**Spécial :**

**Taille :**

**Régénération :**

**Mouvement :**

**Fatigue :**

**Compétences secondaires :**

*<Description de la créature>*

**Modus Operandi**

*<Description des capacités>*

# Oiseau Infernal

**Niveau :** 1

**Catégorie :** Entre Mondes , Élémentaire 20

**Points de Vie :** 85

**Classe :** ?

**FOR :** 7      **DEX :** 5      **AGI :** 10      **CON :** 5

**POU :** 6      **INT :** 3      **VOL :** 4      **PER :** 9

**RPhy :** 30      **RMys :** 35      **RPsy :** 25      **RPoi :** 30      **RMal :** 30

**Initiative :** Naturelle 60

**Attaque :** 30 Serres ignées

**Défense :** 75 Esquive

**Dégâts :** 45 Serres ignées CHA/PER

**Armure :** Aucune

**Capacités primordiales :** Vulnérabilité élémentaire (Eau, dégâts doublés), Vice racial (manger du métal), Besoin physique (température supérieure à 100°C, -10/heure), Sens aiguisé (Vue), Immunité élémentaire (Feu, demi-dégâts), Ne respire pas, Immunité aux phénomènes climatiques

**Pouvoirs :** Armes naturelles : Serres ignées (Attaque surnaturelle, Attaque élémentaire : Feu), Vol naturel 8, Régénération 10 (limitée : température ambiante supérieure à 100°C), Compétences psychiques innés (Immunité au feu, ABS, 7/jour ; Créer le feu, DIF, conditionné : température ambiante supérieure à 100°C, 5/jour)

**Taille :** 13 Moyenne

**Régénération :** 1 (10 si plus de 100°C ambiants)

**Mouvement :** 10 / 8 Vol

**Fatigue :** 5

**Compétences secondaires :**

Athlétisme 45, Vigilance 60

*Les oiseaux infernaux, comme les nomment les invocateurs de Gaïa, vivent paisiblement sur les lacs de lave des Enfers. Ce sont des êtres très pacifiques, contrôlés par leurs appétits insatiables. Ils s'alimentent de roches en fusion et s'ils en trouvent, de métal fondu, met dont ils sont extrêmement friands. Si le métal n'est pas en fusion lorsqu'ils le découvrent, ils s'acharnent patiemment à le réchauffer afin de le consommer liquide. Il arrive souvent que plusieurs de ces oiseaux agissent de concert afin de fondre de grosses pièces de métal.*

*Ils ont l'apparence de grands oiseaux au teint jaune orangé, virant parfois au rouge selon la température (du jaune très clair dans les endroits chauds, au rouge sombre lorsqu'ils sont dans une zone froide. Ils laissent dans le sillage de leurs vols majestueux, des traînées d'étincelles et de cendres chaudes.*

## Modus Operandi

Quand un oiseau infernal se voit arraché de son habitat naturel (généralement par un convocateur sans scrupules) l'oiseau se trouve dans une situation désespérée : la température ambiante est souvent trop basse pour assurer sa simple survie, et peu à peu, il dépérit, souffrant d'un malus cumulatif de -10 par heure passée à une température inférieure à 100 degrés. Lorsqu'il atteint -100, il meurt. Lorsqu'on le rencontre dans cette situation, l'oiseau infernal est très agressif (bien qu'il n'oublie pas son appétit démesuré pour le métal, ce qui, le plus souvent le conduit à sa perte car dans un climat trop froid, il lui est impossible de le réchauffer suffisamment pour le fondre et le manger.