

JOUEUR

Nom : _____
 Classe : Maître d'armes Cheveux, yeux : _____
 Niveau : 1 Âge : _____ Points de Formation : 600
 Sexe : _____ Taille, poids : (2.10m) / (130kg)
 Race : _____ Apparence : _____ Taille : 20

EXPÉRIENCE

Actuelle : 0 Niveau Suivant : 1000

	BASE	ACTUEL	MOD
AGI	9		+10
CON	10		+15
DEX	10		+15
FOR	10		+15
INT	6		+5
PER	9		+10
POU	7		+5
VOL	8		+10



CAPACITÉS PHYSIQUES

FATIGUE

Base : 10
 Spécial : _____
 ACTUELLE : 10

MOUVEMENT

Base : 9
 Malus : -2
 Bonus : _____
 Total : 7
 M/ROUND : 25

ARMURE

1 PORT D'ARMURE

Base : 50
 Force : +15
 Spé : +10
 TOTAL : 75

ARMURE	Solid.	Prés.	Spé.	Req.
Armure Naturelle				
Plaques Partielles	15	30		50

INDICE DE PROTECTION	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éné	LOCALISATION
Armure Naturelle	2	2	2	2	2	2	0	Complète
Plaques Partielles	4	3	2	3	2	2	0	Complète
TOTAL	5	4	3	4	3	3	0	Complète

2 ATTAQUE		2 PARADE		2 ESQUIVE	
Base	60	Base	65	Base	0
Dextérité	+15	Dextérité	+15	Agilité	+10
Classe	+5	Classe	+5	Spécial	
TOTAL	+80	TOTAL	+85	TOTAL	+15

ARME	SPÉ				
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME	SPÉ				
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME	SPÉ				
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME	SPÉ				
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

INITIATIVE	BASE	SPÉ 1	SPÉ 2	SPÉ 3	SPÉ 4
BASE	20	20	20	20	20
ARMURE	N/A				
AGILITÉ	+10				
DEXTÉRITÉ	+15				
ARME	20				
CLASSE	+5				
SPÉCIAL					
TOTAL	+70				

POINTS DE VIE

N° Multiplicateurs : _____
 Base : 135
 Classe : +20
 Multiplicateurs : _____
TOTAL DE PV : 155

ACTUELS

COMPÉTENCES SECONDAIRES

2 ATHLÉTIQUES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Acrobaties	AGI -30	+10			-20
Athlétisme	AGI -10	+10			+20
Équitation	AGI -10	+10			+20
Escalade	AGI -10	+10			+20
Natation	AGI -10	+10			+20
Saut	FOR -5	+15			+20
1 VITALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Impassibilité	VOL -10	+10			+20
P. de Force	FOR -20	+15		+5	+40
Rés. Douleur	VOL -10	+10			+20
2 SENSORIELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Observation	PER -10	+10			+20
Pistage	PER -30	+10			-20
Vigilance	PER -20	+10			+30
3 INTELLECTUELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Animaux	INT -	+5			-
Estimation	INT -	+5			-
E. Magique	POU -	+5			-
Herborist.	INT -	+5			-
Histoire	INT -	+5			-
Médecine	INT -	+5			-
Mémoris.	INT -	+5			-
Navigation	INT -	+5			-
Occultisme	INT -	+5			-
Science	INT -	+5			-
2 SOCIALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Command.	POU -30	+5			-25
Intimidation	VOL -15	+10			+25
Persuasion	INT -30	+5			-25
Style	POU -30	+5			-25
2 CLANDESTINES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Camouflage	PER -30	+10			-20
Crochetage	DEX -30	+15			-15
Déguise.	DEX -30	+15			-15
Discrétion	AGI -30	+10			-20
Larcin	DEX -30	+15			-15
Pièges	DEX -30	+15			-15
Poisons	INT -30	+5			-25
2 CRÉATIVES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
Art	POU -30	+5			-25
Danse	AGI -30	+10			-20
Forge	DEX -10	+30			+40
H. Manuelle	DEX -30	+15			-15
Musique	POU -30	+5			-25
SPÉCIAL	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL

70 ACCUMULATION MAGIQUE

Base :	5
Multipli. :	
Spécial :	
AMR :	5

3 ZÉON

Base :	95
Classe :	0
Spécial :	
ZÉON :	95

ACTUEL

3 PROJECTION MAGIQUE

Base :	0
Dextérité :	+15
Spécial :	
Total :	+15

DÉSÉQUILIBRE

OFFENSIF		DÉFENSIF	
----------	--	----------	--

TALENT PSYCHIQUE

Base :	+30
Spécial :	
TOTAL :	+30

20 PPP

Base :	1
PPP libres :	1

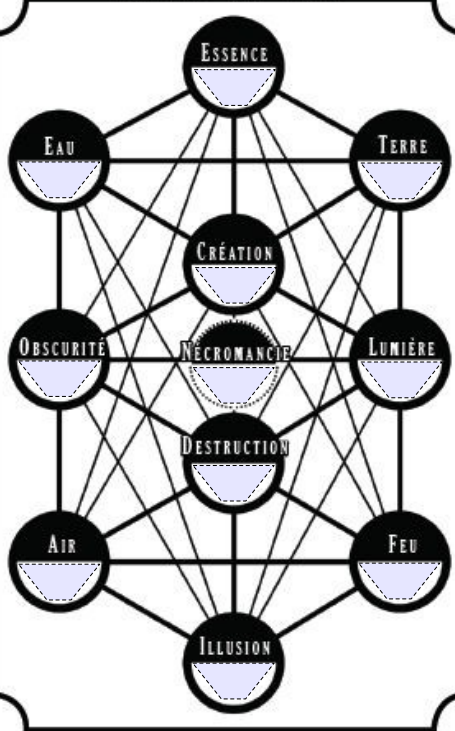
3 PROJECTION PSYCHIQUE

Base :	0
Dextérité :	+15
Spécial :	
TOTAL :	+15

UTILISATION DU KI (40)

Contrôle du Ki	(30)	
↳ Détection du Ki	(20)	
↳ Appréciation du Ki	(10)	
Élimination du poids	(10)	
↳ Lévitation	(20)	
↳ Déplacement d'objets	(10)	
↳ Vol	(20)	
Extrusion de ki	(10)	
↳ Armure d'énergie	(10)	
↳ Extension de l'aura à l'arme	(10)	
↳ Destruction par le Ki	(20)	
Transmission du Ki	(10)	
↳ Guérison par le Ki	(10)	
Utilisation de l'énergie nécessaire	(10)	
↳ Dissimulation du Ki	(10)	
↳ Fausse Mort	(10)	
↳ Élimination des besoins	(10)	
↳ Éliminations des malus	(20)	
↳ Récupération	(20)	
↳ Augment. des caractéristiques	(20)	
Inhumanité	(30)	
↳ Zen	(50)	

NIVEAU DE VOIE



DISCIPLINES PSYCHQUES

1.		3.	
2.		4.	

POUVOIRS PSYCHQUES - BONUS DIFF

NOMBRE D'ATTACHES

	ACC.	KI	ACTUEL
FOR	2	10	
AGI	1	9	
DEX	2	10	
CON	2	10	
VOL	1	8	
POU	1	7	

ARTS MARTIAUX

DI TOTAL

B. ATTAQUE

B. DÉFENSE

DÉGÂTS

RÉSISTANCES

	BASE	CARRÉ	MOD	SPÉ	TOTAL
PRÉSENCE	30				
PHYSIQUE	30	CON	+15		+45
MALADIES	30	CON	+15		+45
POISONS	30	CON	+15		+45
MYSTIQUE	30	POU	+5		+35
PSYCHIQUE	30	VOL	+10		+40

POINTS DE CRÉATION

DÉSAVANTAGES

AVANTAGES

Ambidextrie	1
Armure naturelle	1
Régénération basique	1

CAPACITÉS SPÉCIALES / MODULES D'ARMES

	COUT
Arc Long	base
Main gauche + épée courte, longue, bârarde, deux-mains	25
Module de défense contre les projectiles	20
Module de déviation	15

TECHNIQUE

								DI
NIVEAU	ACC.	FOR	AGI	DEX	CON	POU	VOL	DI

TECHNIQUE

								DI
NIVEAU	ACC.	FOR	AGI	DEX	CON	POU	VOL	DI

TECHNIQUE

								DI
NIVEAU	ACC.	FOR	AGI	DEX	CON	POU	VOL	DI

TECHNIQUE

								DI
NIVEAU	ACC.	FOR	AGI	DEX	CON	POU	VOL	DI

CONVOCAION

	CAR	BASE	MOD	SPÉ	TOTAL
3 Convoquer	POU	-	+5		-
3 Dominer	VOL	-	+10		-
3 Lier	POU	-	+5		-
3 Révoquer	POU	-	+5		-

SPÉCIALISATION

ÉQUIPEMENT

DE

ÉQUIPEMENTS DIVERS

LOCALISATION

ÉQUIPEMENT DE COMBAT

LOCALISATION

Arc long	
Main-gauche	
Epée courte	
Epée longue	
Epée bâtarde	
Epée à deux-mains	
Plaques partielles	

VÊTEMENTS / ACCESSOIRES

OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION / PROPRIÉTÉS

POSSESSIONS / TITRES

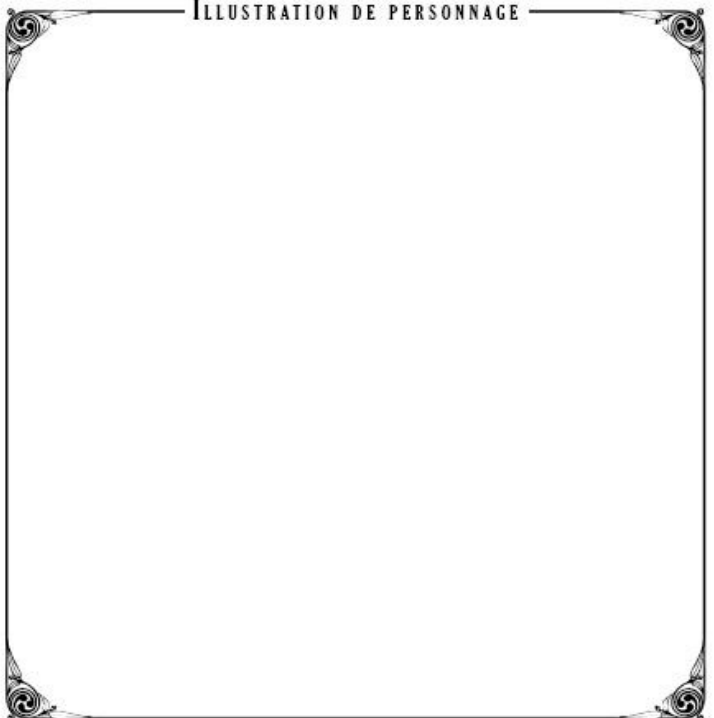
NOTES

Régénération : 5

CONTACTS

DESCRIPTION / CARACTÉRISTIQUES

ILLUSTRATION DE PERSONNAGE



RICHESSES

OR
QUANTITÉ
<input type="text"/>
ARGENT
QUANTITÉ
<input type="text"/>
BRONZE
QUANTITÉ
<input type="text"/>

JOYAUX
QUANTITÉ
<input type="text"/>
QUANTITÉ
<input type="text"/>
QUANTITÉ
<input type="text"/>

RATIONS QUOTIDIENNES
NOURRITURE
<input type="text"/>
BOISSON
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

SORTS ACTIFS	ZÉRO QUOTIDIEN	CRÉATURES LIÉES
COÛT TOTAL		RÉGÉNÉRATION RESTANTE

INVOCATIONS	COÛT	DIFF

DÉGÂTS

<input type="text"/>	BASE	<input type="text"/>
<input type="text"/>	10%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	20%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	30%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	40%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	50%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	60%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	70%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	80%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	90%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	100%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	110%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	120%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	130%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	140%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	150%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	160%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	170%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	180%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	190%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	200%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	210%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	220%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	230%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	240%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	250%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	260%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	270%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	280%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	290%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	300%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	310%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	320%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	330%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	340%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	350%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	360%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	370%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	380%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	390%	<input type="text"/>
<input type="text"/>	400%	<input type="text"/>

MAGIE INNÉE

Base :

Spécial :

Total :

POUVOIR PSY ATTACHÉ	NIV	DESCRIPTION DES EFFETS

VALEUR MAXIMALE DE SORT

INTELLIGENCE

- x10
- x20
- x30
- x40
- x50

NIVEAU	SORTS D'ACCÈS LIBRE	COND

ÉLAN	PUISSANCE

HISTORIQUE

LANGUE

BASE :

1 :

2 :

3 :

4 :

5 :

N. MAXIMAL DE LANGUES

