

JOUEUR

Nom : Faust Orbatos
 Classe : Paladin Noir Cheveux, yeux : /
 Niveau : 1 Âge : Points de Formation : 520
 Sexe : Masculin Taille, poids : /
 Race : Humain Apparence : Taille : 16

EXPÉRIENCE

Actuelle: 0 Niveau Suivant: 100

	BASE	ACTUEL	MOD
AGI	8		+10
CON	8		+10
DEX	10		+15
FOR	8		+10
INT	6		+5
PER	6		+5
POU	9		+10
VOL	7		+5



CAPACITÉS PHYSIQUES

FATIGUE

Base 8
 Spécial
 ACTUELLE 8

MOUVEMENT

Base 8
 Malus -4
 Bonus
 Total 4

M/ROUND

2 PORT D'ARMURE

Base : 90
 Force : 10
 Spé. : 5
 TOTAL 105

ARMURE	Solid.	Prés.	Spé.	Req.
Harnois	18	45		100

INDICE DE PROTECTION	Tra	Con	Per	Cha	Élé	Fro	Éné	LOCALISATION
Harnois	5	5	5	4	0	4	2	Complète
TOTAL								

2 ATTAQUE		2 PARADE		ESQUIVE	
Base	45	Base	45	Base	
Dextérité	+15	Dextérité	+15	Agilité	
Classe	+5	Classe	+0	Spécial	
TOTAL	+65	TOTAL	+60	TOTAL	

ARME	Ashurian (Epée Bâtarde +5)				SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
+70	+65	80	+20	100	à 2 mains
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2
-25	25	10	75	TR	CON

ARME	Ashurian (Epée Bâtarde +5)				SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
+70	+65	80	+10	90	À 1 main
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2
-25	25	10	75	TR	CON

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

ARME					SPÉ
ATTAQUE	PARADE	BASE DE DÉGÂTS	MOD. FORCE	DÉGÂTS	SPÉCIAL
VIT.	SOLID.	FRACAS.	PRÉSENCE	MODE 1	MODE 2

INITIATIVE	BASE	SPÉ 1	SPÉ 2	SPÉ 3	SPÉ 4
BASE	20	20	20	20	20
ARMURE	N/A	-45			
AGILITÉ	+10	+10			
DEXTÉRITÉ	+15	+15			
ARME	20	-25			
CLASSE	+5	+5			
SPÉCIAL	+25	+25			
TOTAL	+95	+5			

POINTS DE VIE

N° Multiplicateurs	
Base	110
Classe	15
Multiplicateurs	
TOTAL DE PV :	125

ACTUELS

COMPÉTENCES SECONDAIRES

2	ATHLÉTIQUES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Acrobaties	AGI	+	+	+	=
[]	Athlétisme	AGI	+	+	+	=
[]	Équitation	AGI	10	+10	+	+20
[]	Escalade	AGI	+	+	+	=
[]	Natation	AGI	+	+	+	=
[]	Saut	FOR	+	+	+	=
2	VITALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Impassibilité	VOL	10	+5	+	+10
[]	P. de Force	FOR	+	+	+	=
[]	Rés. Douleur	VOL	10	+5	+	+15
2	SENSORIELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Observation	PER	10	+5	+	+15
[]	Pistage	PER	+	+	+	=
[]	Vigilance	PER	20	+5	+	+25
2	INTELLECTUELLES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Animaux	INT	+	+	+	=
[]	Estimation	INT	+	+	+	=
[]	E. Magique	POU	+	+	+	=
[]	Herborist.	INT	+	+	+	=
[]	Histoire	INT	10	+5	+	+15
[]	Médecine	INT	+	+	+	=
[]	Mémoris.	INT	+	+	+	=
[]	Navigation	INT	+	+	+	=
[]	Occultisme	INT	10	+5	+	+15
[]	Science	INT	+	+	+	=
1	SOCIALES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Command.	POU	30	+20	+	+50
[]	Intimidation	VOL	30	+5	+	+45
[]	Persuasion	INT	20	+5	+	+30
[]	Style	POU	10	+10	+	+25
2	CLANDESTINES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Camouflage	PER	+	+	+	=
[]	Crochetage	DEX	+	+	+	=
[]	Déguise.	DEX	+	+	+	=
[]	Discretion	AGI	+	+	+	=
[]	Larcin	DEX	+	+	+	=
[]	Pièges	PER	+	+	+	=
[]	Poisons	INT	+	+	+	=
2	CRÉATIVES	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL
[]	Art	POU	+	+	+	=
[]	Danse	AGI	+	+	+	=
[]	Forge	DEX	+	+	+	=
[]	H. Manuelle	DEX	+	+	+	=
[]	Musique	POU	+	+	+	=
SPÉCIAL	BASE	MOD	SPÉ	CLASSE	TOTAL	
[]			+	+	+	=
[]			+	+	+	=
[]			+	+	+	=